



#die**esser**wisser  
Die verRÜCKTe Speis

#die**esser**wisser  
www.esserwissen.at



Mit Unterstützung von Bund, Ländern und Europäischer Union

 Bundesministerium  
Landwirtschaft, Regionen  
und Tourismus

 LE 14-20  
Entwicklung für den Ländlichen Raum

 Europäischer  
Landwirtschaftsfonds für  
die Entwicklung des  
ländlichen Raums:  
Hier investiert Europa in  
die ländlichen Gebiete.

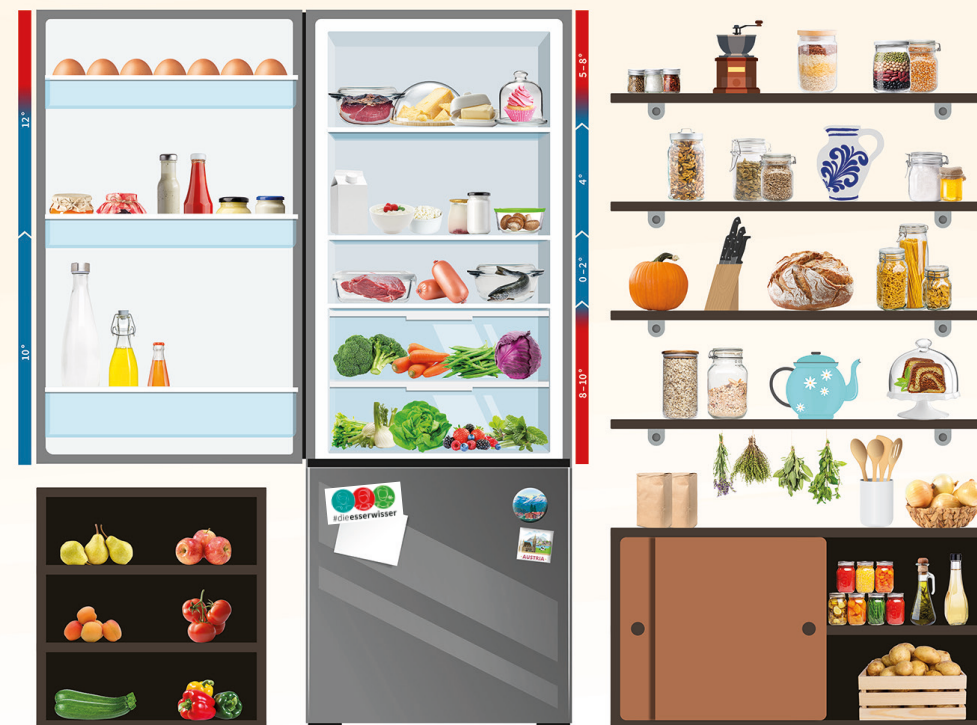


#die**esser**wisser

## Die verRÜCKTe Speis

„MAMAAAA, WO IST DIE BUTTER?“

Wenn dir Fragen wie diese und auch die ständige Suche nach diversen anderen Lebensmitteln durchaus vertraut vorkommen, wird dir dieses Spiel künftig so manches Kopfschütteln oder ein leises „Das gibt’s doch nicht!“ ersparen. Denn wer weiß, wo und für welches Lebensmittel der beste Platz in „der Speis“ ist – der wird es auch schnell finden und länger etwas davon haben.



Die verRÜCKTe Speis vermittelt auf spielerische Art und Weise Lebensmittel-Wissen für jedermann und ist somit perfekt für deine Vorratshaltung. Denn wer weiß „wie“, „wo“ und „mit welchem Nachbarn“ die Zwiebel am besten hält, der hat auch lange was davon!

Stelle dir vor deine Einkaufstaschen sind randvoll und du befindest dich in einer leeren Speis – alle Regale, der Kühlschrank, das Tiefkühlfach, selbst die dunkelsten Orte sollen mit den Lebensmitteln, die auf den Spielkarten abgebildet sind, befüllt werden.

**Inhalt:** 48 Bildkarten (24 Bildpaare)

**Spielziel:** Wer die meisten Kartenpaare hat, hat gewonnen.

**für 2-6 Spieler von 10-99 Jahren**

#### Vorbereitungen vor dem Spielbeginn:

- Lege das Plakat mit der befüllten Speis auf.
- Die 48 Karten – 24 Lebensmittelbilder und 24 Bilder von der leeren Speis – werden verdeckt auf den Tisch gelegt, sodass man nur noch „#dieesserwischer“ sieht.
- Der Erste dreht zwei „#dieesserwischer“ - Karten um.
- Sind es zwei Produktkarten (mit einem abgebildeten Lebensmittel), müssen beide wieder umgedreht werden. Den Platz an dem sie waren unbedingt merken. Der Nächste ist am Zug.
- Decke ich zwei Karten mit Bilder aus der leeren Speis auf, müssen beide wieder umgedreht werden. Den Platz an dem sie waren unbedingt merken. Der Nächste ist am Zug.
- Wird eine Produktkarte (mit einem abgebildeten Lebensmittel) gemeinsam mit einem Bild aus der leeren Speis umgedreht, hilft das Plakat zur Orientierung.

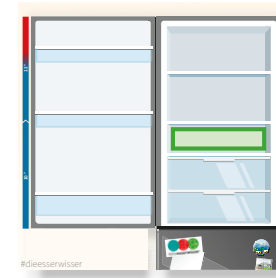
#### Guter Tipp vor Spielbeginn

Mach dich mit dem Plakat der befüllten Speis gut vertraut, damit du einen Wissensvorsprung hast und versuche dir einzuprägen, wo die Lebensmittel gelagert werden müssen, damit sie möglichst lange halten.

#### Tipp nach Spielende

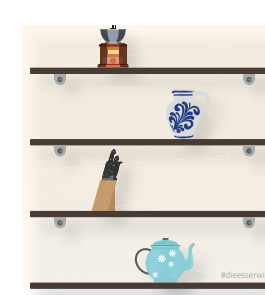
...und jetzt wird zuhause „die Speis“ aufgeräumt und alles an den richtigen Platz gerückt!

#### Beispiel an der Produktkarte Wurst

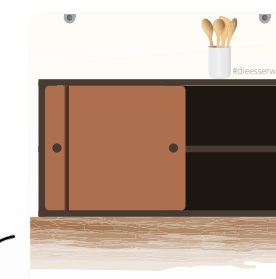


Der grüne Rahmen sagt mir, welcher Kühlbereich im Kühlschrank gemeint ist. Es gilt nun anhand des Plakates zu überprüfen, ob das Produkt tatsächlich in diesem Kühlbereich gelagert wird. Habe ich den falschen Kühlbereich müssen die Karten wieder umgedreht werden und der Nächste ist am Zug. Habe ich die richtige Kühlzone, gehört das Paar mir und ich darf zwei weitere Karten umdrehen. Das passiert so lange, bis ich eine falsche Produkt- und Speiskarte aufdecke.

Die aufgedeckte Wurst sollte wohl besser nicht im Regal aufbewahrt werden. Dies ist somit falsch und beide Karten müssen wieder umgedreht werden. Der Nächste ist am Zug.



Die aufgedeckte Wurst sollte wohl besser nicht im dunklen Kasten aufbewahrt werden. Dies ist somit falsch und beide Karten müssen wieder umgedreht werden. Der Nächste ist am Zug.



Die aufgedeckte Wurst sollte wohl besser nicht im dunklen Regal aufbewahrt werden. Dies ist somit falsch und beide Karten müssen wieder umgedreht werden. Der Nächste ist am Zug.



Das Spiel endet, wenn alle Karten weg sind und gewonnen hat derjenige, der die meisten „Kartenpaare“ hat.